

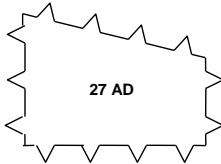

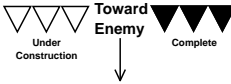





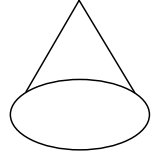
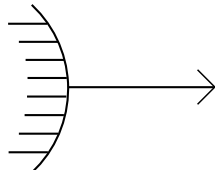
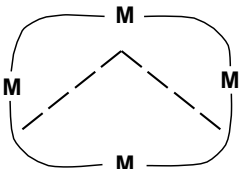
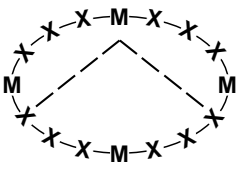
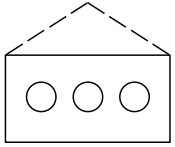
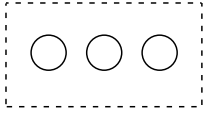
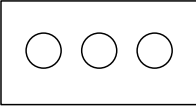


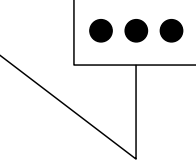
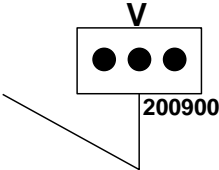
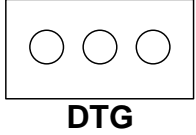
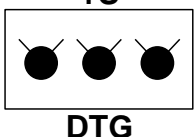
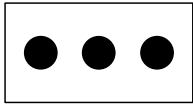
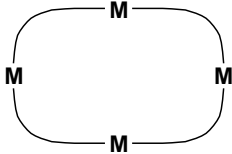
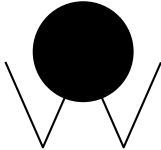
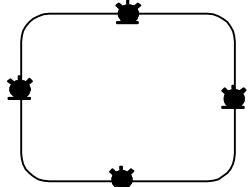
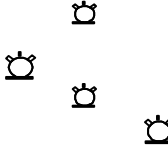
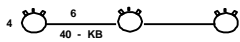
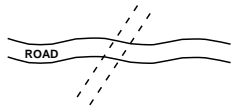



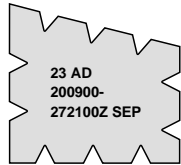
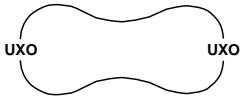
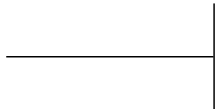

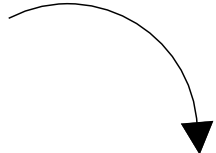
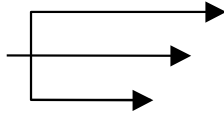
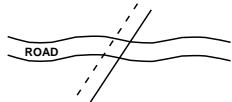

**ROZDZIAŁ 12 ZAPORY, POLA MINOWE I INNE PRZESZKODY, ZADYMIANIE,  
OPBMAR**


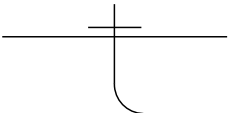
OPIS	ELEMENTY TAKTYCZNE PRZESTRZENI WALKI
<p><b>Pas (Belt)</b> Zwykle przedsięwzięcie kierowania na poziomie brygady, które określa zamiar i położenie przeszkód stawianych przez podległe jednostki. Służy także do wsparcia zamiaru wyższych dowództw wyrażonych w postaci strefy przeszkód.</p>	
<p><b>Linia przeszkód (Line)</b></p>	
<p><b>Strefa (Zone)</b> Przedsięwzięcie dowodzenia i kierowania na poziomie dywizji, wykonywane zwykle w postaci graficznej. Służy do określenia obszarów na lądzie, w których jednostki niższego szczebla mogą budować przeszkody taktyczne.</p>	
<p><b>Zawała (Zasiek) (Abatis)</b> Przeszkoda w ruchu kołowym zbudowana z ściętych drzew (ścinianych na wysokości 1-2 m. nad ziemią po obu stronach drogi, szlaku, przejścia lub wąwozu), w taki sposób, aby po ścięciu, blokowały spodziewany kierunek podejścia przeciwnika. Drzewa nie powinny być odcinane do końca od pni i powinny być ustawione pod kątem 45° w stosunku do drogi.</p>	
<p><b>Rów przeciwczołgowy (Antitank Ditch)</b></p>	
<p><b>Rów przeciwczołgowy wzmocniony minami przeciwpancernymi (Antitank Ditch Reinforced with Antitank Mines)</b></p>	

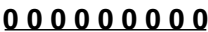
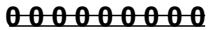
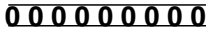


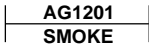
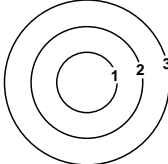
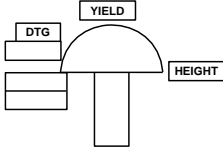
OPIS	ELEMENTY TAKTYCZNE PRZESTRZENI WALKI
<p><b>Przeszkody przeciwczołgowe, czworościany, zęby smoka (jeże) i inne podobne przeszkody (Antitank Obstacles, Tetrahedrons, Dragon's Teeth and Other Similar Obstacles)</b></p>	<p>Fixed and Prefabricated </p> <p>Movable </p> <p>Movable and Prefabricated </p>
<p><b>Ściana przeciwczołgowa (Antitank Wall)</b></p>	
<p><b>Pułapka (mina pułapka) (Booby Trap)</b> Urządzenie wybuchające lub nie wybuchające, względnie inny materiał, umieszczony rozmyślnie w celu spowodowania strat.</p>	
<p><b>Zasadzka (Ambush)</b> Niespodziewany atak ogniowy z ukrytych pozycji/stanowisk na poruszającego się lub czasowo zatrzymanego przeciwnika.</p>	
<p><b>Obszar pozornie zaminowany (Decoy Mined Area)</b></p>	
<p><b>Ogrodzony, obszar pozornie zaminowany (Decoy Mined Area, Fenced)</b></p>	
<p><b>Pozorne pole minowe (Dummy Minefield)</b> Pole minowe nie zawierające bojowych min i stanowiące tylko zagrożenie psychologiczne.</p>	
<p><b>Planowane pole minowe (Planned Minefield)</b></p>	

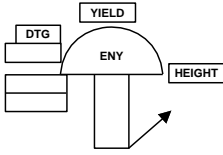
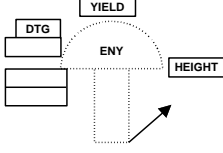
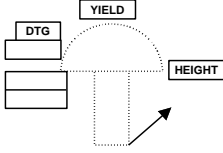
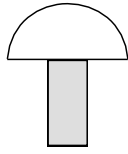
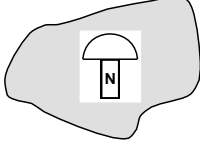
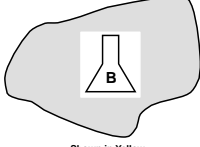
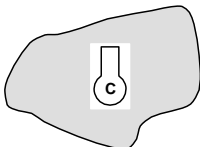
OPIS	ELEMENTY TAKTYCZNE PRZESTRZENI WALKI
<p><b>Ukończone pole minowe (Completed Minefield)</b></p>	
<p><b>Przeciwpiechotne pole minowe (Antipersonnel (AP) Minefield)</b></p>	
<p><b>Przeciwczołgowe pole minowe z przejściem (Antitank (AT) Minefield with Gap)</b></p>	
<p><b>Przeciwczołgowe pole minowe (Antitank (AT) Minefield)</b></p>	
<p><b>Pole minowe zaminowane metodą Volcano (Executed Volcano Minefield)</b></p>	
<p><b>Miny narzutowe (Scatterable Mines)</b></p>	
<p><b>Przeciwpiechotne pole minowe wzmocnione minami narzutowymi z określoną datą samozniszczenia (Antipersonnel (AP) Minefield Reinforced with Scatterable with Self-Destruct Date-Time-Group)</b></p>	

OPIS	ELEMENTY TAKTYCZNE PRZESTRZENI WALKI
<p>Narzutowe pole minowe (miny przeciwczołgowe) z określoną datą samozniszczenia (Scatterable Minefield (Antitank Mines) with Self-Destruct Date-Time-Group)</p>	<p style="text-align: center;"><b>S</b></p>  <p style="text-align: center;"><b>101200Z</b></p>
<p>Obszar zaminowany (Mined Area)</p>	
<p>Duży obszar zaminowany (Wide Area Mines)</p>	
<p>Obszar zagrożony przez miny</p>	
<p>Łacha minowa</p>	
<p><b>Linia min</b> Opisy symbolu oznaczają:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- z lewej strony – numer linii min;</li> <li>- nad linią – zanurzenie min w m;</li> <li>- pod linią – ilość i rodzaj (typ) min.</li> </ul>	
<p>Planowana (przeszkoda) (termin zwykle używany w odniesieniu do zamknięcia drogi przez rów przeciwczołgowy lub inne przeszkody) (Planned (usually used to close a lane through an antitank ditch or other obstacles))</p>	
<p><b>Obszar bez przeszkód (Obstacle Free Area)</b> Obszar wyznaczony przez dowódcę, w którym zakazuje się rozmieszczania przeszkód wykonanych przez człowieka, zwykle w celu ułatwienia operacji.</p>	

OPIS	ELEMENTY TAKTYCZNE PRZESTRZENI WALKI
<p><b>Obszar o ograniczonej ilości przeszkód (Obstacle-Restricted Area)</b> Przedsięwzięcie dowodzenia i kierowania wykorzystywane do ograniczenia typu i ilości przeszkód na danym obszarze.</p>	
<p><b>Obszar występowania niewybuchów (Un-exploded ordnance Area (UXO))</b> Niewybuchy, które posiadają zapalnik, są uzbrojone, pobudzone lub w inny sposób przygotowane do działania i które zostały odpalone, zrzucone, wystrzelone Stanowią zagrożenie dla wojska, sprzętu bojowego i zabezpieczenia logistycznego i nie detonowały na skutek awarii lub z innego powodu.</p>	
<p><b>Blokowanie (Block)</b></p>	
<p><b>Zatrzymanie (Fix)</b></p>	
<p><b>Zawrócenie (Turn)</b></p>	
<p><b>Zniszczenie (Disrupt)</b></p>	
<p><b>Materiał wybuchowy, stan 1 (zabezpieczony) (Explosives, State of Readiness 1 (Safe))</b></p>	
<p><b>Materiał wybuchowy, stan 2 (uzbrojony, ale możliwy do przenoszenia) (Explosives, State of Readiness 2 (armed but passable))</b></p>	

OPIS	ELEMENTY TAKTYCZNE PRZESTRZENI WALKI
<b>Gotowa blokada drogowa (wykonana) (Roadblock Complete (Executed))</b>	
<b>Drut naciągowy (Trip Wire)</b>	
<b>Przeszkody drutowe nieokreślone (Unspecified)</b>	<p style="text-align: center;"><b>X X X X X X X X</b></p>
<b>Ogrodzenie jednorzędowe (Single Fence)</b>	<p style="text-align: center;"><b>X — X — X</b></p>
<b>Ogrodzenie dwurzędowe (Double Fence)</b>	<p style="text-align: center;"><b>XX — XX — XX</b></p>
<b>Podwójne ogrodzenie osłonowe (Double Apron Fence)</b>	<p style="text-align: center;"><b>XXXXXXXXXX</b></p>
<b>Niskie ogrodzenie z drutu (Low Wire Fence)</b>	<p style="text-align: center;"><b>XXXXXXXXXX</b></p>
<b>Wysokie ogrodzenie z drutu (High Wire Fence)</b>	<p style="text-align: center;"><b>XXXXXXXXXX</b></p>

OPIS	ELEMENTY TAKTYCZNE PRZESTRZENI WALKI
Harmonijka pojedyncza (Single Concertina)	
Harmonijka podwójna skręcona (Double Strand Concertina)	
Harmonijka potrójna skręcona (Triple Strand Concertina)	
Planowany rejon zadymiania (Planned with Designated Time Shown)	
Rejon zadymiania (Smoke (Actually in Place))	
Rubież zadymiania (Linear Smoke Target)	
Strefy bezpieczeństwa w rejonie planowanego wybuchu jądrowego, (Minimum Safe Distance Zones)	
Punkt zerowy własnego wybuchu jądrowego (Nuclear Detonations Friendly Ground Zero)	

OPIS	ELEMENTY TAKTYCZNE PRZESTRZENI WALKI
<p><b>Punkt zerowy wybuchu jądrowego przeciwnika (Enemy Known Ground Zero)</b></p>	
<p><b>Przewidywany punkt zerowy wybuchu jądrowego przeciwnika (Enemy Templated)</b></p>	
<p><b>Planowany lub wyznaczony w rozkazie punkt zerowy własnego wybuchu jądrowego (Friendly Planned or On-Order)</b></p>	
<p><b>Opad promieniotwórczy (Fallout Producing)</b> Opad powstaje na skutek wypadania cząsteczek promieniotwórczych z chmury wytworzonej w czasie wybuchu jądrowego.</p>	
<p><b>Rejon skażenia promieniotwórczego (Radioactive Area)</b></p>	 <p>Shown in Yellow (if Available)</p>
<p><b>Rejon skażeń biologicznych (Biologically Contaminated Area)</b></p>	 <p>Shown in Yellow (if Available)</p>
<p><b>Rejon skażeń chemicznych (Chemically Contaminated Area)</b></p>	 <p>Shown in Yellow (if Available)</p>
<p><b>Uderzenie bronią biologiczną i/lub chemiczną, uwolnienie środków chemicznych i/lub biologicznych (Biological and Chemical Attack, Release Events)</b></p>	